

NR 3, 2007

Zworq

SVEROK STOCKHOLMS DISTRIKSTIDNING



Vad är Zworken?

Stockholms spelkonvent

Green Hat People



Vad är det här?

Som ni märker har Sverok Stockholms distriktstidning fått sig ett rejält ansiktslyft. Vi har ändrat lite i layouten, börjat framhäva vår limegröna distriktsfärg och dessutom gett tidningen ett nytt namn. Zworq. Zworq! Är det inte ett underbart ord? Och fatta hur många poäng det skulle ge i Alfapet!

Med en ny layout vill vi samtidigt väcka ett nytt innehållsfokus. Vi vill att tidningen i större utsträckning ska bli vad ni gör den till, inte ett tråkigt infobladd från styrelsen. Zworq är ett forum för diskussion och kontakt mellan föreningar, en plats för att väcka tankar och idéer eller helt enkelt vräka ur sig en massa skit. I Zworq får man tycka saker. Gör det!

Såhär i efterhand förstår jag inte hur vi någonsin kunde kalla tidningen för någonting så personligt som 08-nytt. Kan det bli mycket tråkigare? Och då är 08-nytt ändå en tidning som getts ut till och från i distriktet under väldigt många års tid. Det första medlemsbladet vi hade gavs ut i januari 1992 och hette Signaler från Sverok-Stockholm. Känns det namnet igen från någonstans? Sverokare är bra på att införa, skrota, återta och återanvända saker. Zworken är inte heller någon ny företeelse, och kring denna figur finns det många tankar och åsikter. Vad tycker du?

– Nina Höberg,
ordförande för Sverok Stockholm



Foto: John Lundhgren

Omslaget

Modellen på omslaget heter Becca och bilden är tagen av John Lundhgren.

Zworq ges ut av Sverok Stockholm

Bolidenvägen 16 B
121 63 Johanneshov
Telefon: 08-653 43 21,
076-1076034

E-post: stockholm@sverok.se
Org. Nr.: 802017-0919

Skicka gärna in artiklar, bilder och artikelförslag till redaktionen på distriktstidningen@sthlm.sverok.se

Kontakta ordföranden direkt på nina.hogberg@sthlm.sverok.se





Hitta till kansliet

Sverok Stockholms kansli – även kallat Renseri 25 – ligger ett stenkast ifrån Globens tunnelbane- och tvärbane-station. Kansliet är en viktig resurs för distriktets medlemmar och för projekt i hela landet. Här finns distriktets tryckverkstad, och även plats att hålla möten eller arbeta med projekt.

Åker du kollektivt hoppar du av vid Globen, men går ut i den andra änden av stationen. Där tar du till höger på den lilla bron och därefter ner till vänster på skogsvägen. Efter något hundratal meter kommer du till en stor väg där du svänger till höger. Efter ytterligare något hundratal meter svänger du vänster, då du passerat reklamskylten Profilkläder. Där ligger Bolidenvägen 16 B – du är framme.

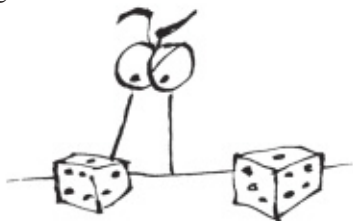


Boka kansliet och dess resurser

När ni skall till att använda kansliet och tryckverkstaden eller rent av behöver annan utrustning. Titta in på <http://bokning.stockholm.sverok.se> se hur mycket som finns att låna till er förening. Det finns även andra föreningar och deras resurser där. När man har bokat kansliet eller tryckverkstaden då behöver man inte vara orolig för att inte få jobba i fred för då är det ni som har tvingat det för den tiden. Är det något ni funderar över så tveka inte att ringa oss på 0761076034.

Innehåll

Ledare	2
Hitta till kansliet	3
Zworq ställde en fråga	4
Vad är Zworken?	5
Stockholms spelkonvent 2007	6
Green Hat People	8
Agenttävling	10
Ändring av distriktets budget	12
Spelveckan 2007	14
Konspirationen	15
Havgard	16



Gratis tryck

Du vet väl att din förening får använda Sverok Stockholms fyrfärgsrisograf (som den här tidningen är tryckt på) helt gratis? Kontakta John Lundhgren för att få veta mer på john.lundhgren@stockholm.sverok.se

Onsdagsmiddagar

Du vet väl om att vi fortfarande håller onsdagsmiddagar varje vecka på kansliet? Besök oss där!

Deadline

Deadline för nästa nummer av Zworq är 1 juli. Skicka texter, bilder och annat kul till: [zwork@sthlm.sverok.se!](mailto:zwork@sthlm.sverok.se)



Zworq ställde en fråga ...

Varför finns sverok?

Frågan har såklart många bottnar men låt oss titta på några. Vi spelare har tidigare haft ett behov av att skydda oss mot yttre fiender; allt ifrån Diddi och Björn som gav ut boken De övergivnas arme, till journalister som är ute efter smaskiga rubriker och ser vampyrlajvare som lätta mål att utnyttja. Nu har samhällsklimatet svängt och det är inte längre något suspekt att fördriva sin tid med att spela spel. Dock så finns det fortfarande ett behov av en organisation och beredskap när det kommer in nya aktörer i debatten, allt ifrån de som vill förbjuda våld i spel till när någon kommun inte vill hjälpa den lokala rollspelsföreningen. Det finns ett behov av att ha en riksorganisation i ryggen där vi har bemött liknande saker innan och kan göra det igen. Organisering medför med andra ord en maktkoncentrering till organisationen, vilket vi kan använda för att skydda våra medlemmars intressen.

Staten ger varje år ut bidrag för att stödja ungdomars organisering, detta sker på så gott som alla nivåer: staten, landstingen och kommunerna vill stödja aktivitet hos ungdomar. Sverok agerar för att se till att även vår form av kulturyttring ska stödjas av staten. Detta genom att fördela pengar till direktstöd för våra medlemsföreningars organisation och aktiviteter. Sverok genomför också ett grundläggande demokratiarbete, genom att låta alla som vill organisera sitt kulturyttrande inom demokratiska former starta en förening. Genom att erbjuda guider och ekonomiskt stöd så lär sig våra medlemmar hur det går till när man ska ta beslut i en grupp på ett formellt sett. Mycket av samhället byggs på liknande strukturer, vår riksdag är på ett sätt samma sak som en spelargrups styrelsemöte.

– Alexander Kjäll



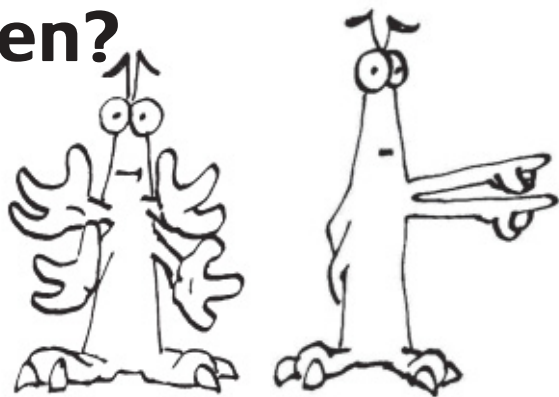
Planerar din förening
att söka lokalbidrag?
Besök Konspiratio-
nen, 1:a juli klockan
13:00 på kansliet!



Vad är Zworken?

Detta är Zworken. Sveroks aldrig officiella och nu mera utrotningshotade maskot. En kvarleva från de fula ClipArt-bildernas och de övergivna arméernas tid. En seglivad varelse som en gång syntes i oräkneligt antal på interna blanketter och utskick. Men vad har en fyrramad kondom med antenner för koppling till spel? Antagligen ingen alls. Men den gjorde byråkratin lite roligare!

Som en hyllning till Sveroks avlägsna historia (och för att reta gallfeber på alla Zwork-motståndare) döper vi härmed Sverok Stockholms distriktstidning till



Zworq. Trots att denna krabat sedan länge tagits ur bruk vad det gäller officiella papper och PR-kampanjer anser vi att den förtjänar att leva vidare. Länge leve Zworken!

Vad tycker man i andra delar av Sverok?

"Zworken är det bästa som hänt Sverok, och det är en skam för förbundet att ordföranden inte varje år bär en Zworkendräkt på LinCon."

- Daniel, Förbundsstyrelsen.

"För min del så anser jag att Zworken är och förblir Sveroks maskot, oavsett vad vissa konspiratoriska demoner påstår, att Zworken är död. Tsk tsk ... Han lever i högsta grad! Han har en fristad här i GävleDalaskogarna så länge han vill och VI slutar aldrig använda honom!"

- Peter, GävleDala.

"Att ta bort Zwork vore ungefär som att... ta bort ordförandeposten."

- Björn, Nedre Norrland.

"Zworken regerar, hur kan man inte älska Zworken? han blev ju tom 2a i en tävling på DreamHack som gick ut på att kora det coolaste mjukisdjuret!"

- Fredrik, Södra kulturdistriktet.



F.d förbundsordförande
Petra Malmgren med sitt
älskade Zwork-gosedjur.



STOCKHOLMS SPELKONVENT 2007

Minns ni den där septemberhelgen 2005, då Stockholms spelkonvent arrangerades för första gången? Själv minns jag att jag var oerhört nöjd med att vi återigen hade ett spelkonvent i Stockholm. Dessutom minns jag att det var väldigt kul.

Men det är historia nu, för den 21–23 september så är det dags igen. För tredje året i rad så kommer vi att erbjuda er spel, spel och mer spel. Och mer därtill, tro inget annat. Självklart kommer det även att finnas butiker, utställare och kiosk på plats. Och självklart kommer våra populära seminarier från i fjol att åter finnas med. Programmet är långt ifrån spikat, men vi hoppas kunna erbjuda ett minst lika varierat och intressant program som i fjol, med en hel del nya godbitar. Information finns på vår hemsida, <http://stockholm.spelkonvent.se>. Där kommer vi fortlöpande fylla på med information.

Nytt för i år är även lokalen. Vi flyttar tillbaka till Nacka, men denna gång till Dieselverkstaden i Sickla. Konventet

samarbetar i år med biblioteket där för att på ett så bra sätt som möjligt kunna genomföra ett arrangemang som vi hoppas ska kunna locka ännu mer folk än de knappa 600 som dök upp i fjol.

Självklart kommer vi, liksom i fjol, behöva all den hjälp vi kan få. Vi uppskattar alla som vill vara med och dra sitt strå till stacken. Alla ni som var med i fjol, såväl som ni som blir nya för i år är högt uppskattade av oss för den tid ni hjälper oss. Självklart kommer vi även i år kunna erbjuda er gratis inträde och andra små förmåner. Vill ni hjälpa till, hör av er till:

vicegeneral.stockholm@spelkonvent.se.

Så boka in helgen 21–23 september redan nu, så ni inte missar Stockholms största spelhändelse! Och om ni har några frågor, tveka inte att ta kontakt. Maila till stockholm@spelkonvent.se, eller titta på vår hemsida för mer information.

– Tomas Lidholm
Konventsgeneral



Stockholms största spelhändelse!

SPELA SPEL TRE DAGAR!



**STOCKHOLMS
SPELKONVENT
2007**



21–23 september på Dieselverkstaden i Sickla

**Rollspel • Kortspel • Figurspel
Brädspel • Seminarier • Spelbutiker**

Mer information: stockholm.spelkonvent.se



Green hat People

Green hat People har skapat ett verktyg som använder SMS för att genomföra verklighetsspel. Genom att skriva instruktioner och ange rätt och fel svar, kan man bygga äventyr som spelas på stan.

Green hat People grundades av fyra grabbar som satt på en pizzeria och började tycka att livet blivit lite förutsägbart. Niklas Tyllström berättar om Green hat People.

Berätta, vad är Green hat People?

Det är en sajt där man kan bygga egna eller köpa andras verklighetsspel. Man bygger spelet i ett webbverktyg genom att skriva instruktioner och ange vad som händer om spelaren svarar rätt eller fel. Man kan också lägga in tidsgränser och räkna poäng så folk kan tävla. Instruktionerna skickas sedan iväg via SMS till spelarna. Spelskaparna kan sen följa spelets gång på webben och har möjlighet att skicka ut nya ledtrådar om det behövs.

Hur många kan man vara?

Man kan vara hur många spelare som helst. Antingen skriver man in spelarnas mobilnummer på sajten, eller så anmäler sig alla via ett SMS med en unik startkod. Det senare är ju smidigast om man är typ 1000 pers på en festival...

Vad kostar det att använda verktyget?

Ett vanligt spel kostar ca 5-15 kr. Startkostnaden för varje spel är runt två kronor och resterande del består av de utskicks-sms som spelet innehåller. Man kan antingen köpa credits på sajten och bjuda speldeltagarna på spe-

let, men har man inte råd så kan varje speldeltagare betala själv med ett premium-SMS.

Hur blir man spelskapare?

Man reggar sig på sajten, och kör igång!

Vad gör folk för spel?

Allt möjligt...Mycket skattjakter, uppdrag på stan, festinbjudningar och bus såklart!

Vad har ni gjort för spel själva?

Många grejer för kompisar, även en del större event. Vi har bl.a. samarbetat med skolor – som mest hade vi sexhundra utbytesstudenter från KTH igång samtidigt. Vi gjorde också ett spel åt NOKIA för några veckor sedan. 5 lag tävlade om att vinna varsin N95, och fick kuta runt i Stockholm City och lösa uppdrag. Vi hade 16 statister utplacerade, det var skitkul!

Vad har gröna hattar med verklighetsspel att göra?

Vi kom på att när man använder verkligheten som spelplan börjar man se grejer man aldrig tänk på förut. Om man är med i ett spel där man ska se upp för tanter





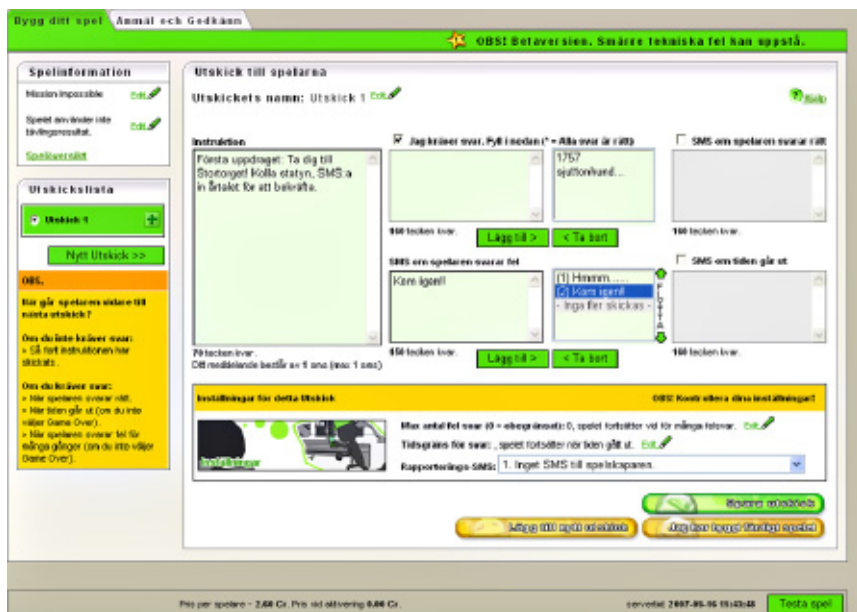
med grön hatt så kommer man plötsligt se dom överallt. Sen blir man nöjig och börjar tro att alla tanterna är med i spelet. Vi kanske samarbetar med PRO hehe!

Vad händer framöver?

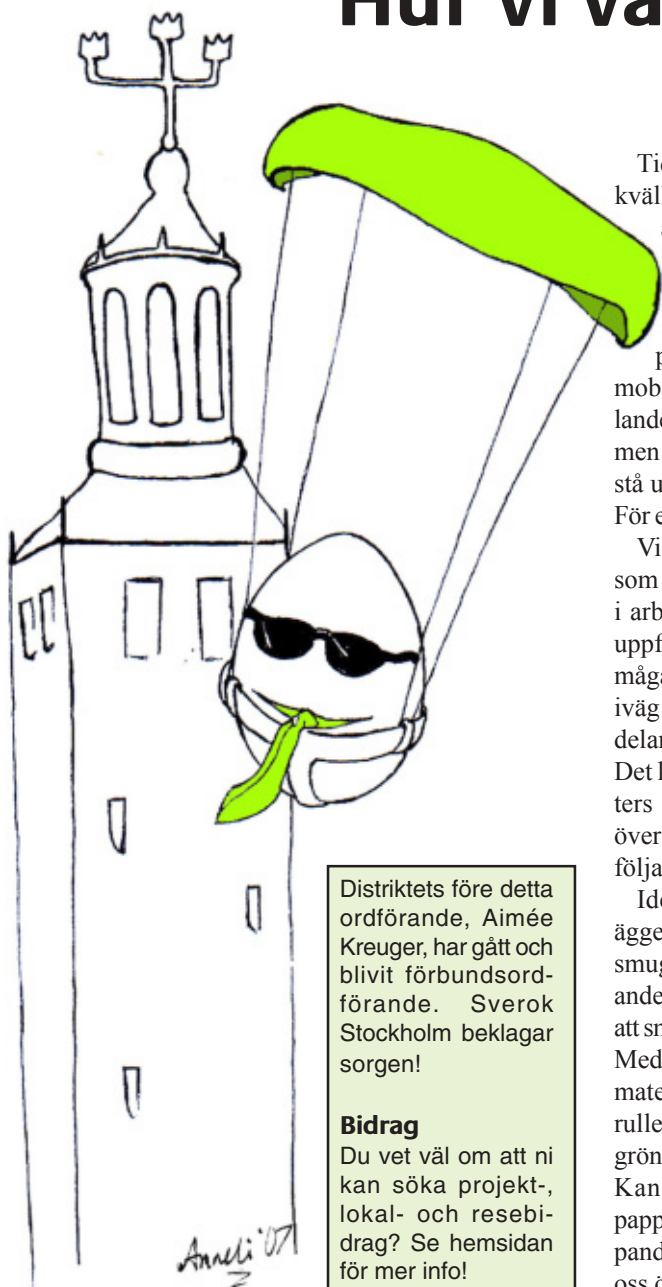
Vi håller på att slipa på ett gäng nya features, så man kan göra ännu ballare spel. T.ex. att kunna ladda upp ljud och bild på en sajt, så skickar man helt en-

kelt en länk till spelaren. Det går i och för sig redan, men då får man lägga upp det på sin egen sajt. Spelskaparna kommer hela tiden med nya idéer om hur sajten kan bli bättre, det gillar vi! Även om en del idéer är lite galna ;)

Vill du veta mer? Besök oss på www.greenhatpeople.com!



Hur vi vann agent-tävlingen



Tiden var inne. En gråkall och regnig kväll i maj hade det blivit dags för oss att en gång för alla försvara distriktets ära. Styrelsen, åtminstone delar av den, var samlad på en kursgård utanför Uddevalla - en plats full av träd, med undermålig mobilteckning och med flera skånsktalande deltagare. Det var hårt, och vi led, men det är sådant man ibland tvingas stå ut med. Vi gjorde det för distriktet. För er.

Vi hade fått ett uppdrag. Ett uppdrag som tvingade oss att sätta våra hjärnor i arbete, ett uppdrag som satte all vår uppfinningsrikedom och kreativa förmåga på prov. Vi var tvungna att sända iväg vår äggent för att spionera i fiendeland. Men hur skulle han ta sig dit? Det krävde ett hopp från säkert sju meters höjd. Kan någon som är så skör överleva ett sådant fall och lyckas fullfölja sitt uppdrag...?

Idéerna var många. Kanske skulle ägget hålla bättre om vi kokade det? Vi smugglade med oss koppar med ängande te från matsalen, och satte oss för att smida hemliga planer i ett avskilt rum. Med en viss skepsis granskade vi det material vi hade till vår hjälp: en tejp-rulle, sju vita pappersark, fjorton limegröna sugrör och ett paket tuschpennor. Kanske kunde vi packa in ägget i pappersbollar? Eller bygga en stötdämpande sugrörsbur? Uppdraget tycktes oss övermäktigt.

Distriktets före detta ordförande, Aimée Kreuger, har gått och blivit förbundsordförande. Sverok Stockholm beklagar sorgen!

Bidrag

Du vet väl om att ni kan söka projekt-, lokal- och resebidrag? Se hemsidan för mer info!

Anneli '07

Det var då det slog oss. Det självklara Svaret, svaret med stort S. Vi skulle bygga ett flygande stadshustorn! Det var briljant. Det var snyggt. Det var stöt-säkert. Och framförallt: Det var Stockholm! Vi tvingade distriktets kanslislav Kotte att arbeta med att tillverka tornet, medan vi andra slappade och njöt av vår förträfflighet.

I ett stadshustorn byggt av papper och sugrör, med en bas av tuschpennförpackning, placerade vi vår äggent. Noga uträknat, en tredjedel upp från botten, för total säkerhet. Hur tornet än landade kunde ägget omöjligt nudda marken. Det blev en succé. Tävlingens domare var så överväldigad av vår stor-

het att han tappade bort sig vid prisutdelningen och utnämnde en annan vinnare. Men det gör inget. I våra hjärtan vet vi ändå vilka som vann - och Stockholm är distriktet som är lite mer än alla andra.

– Nina Högberg

Detta var ett kort utdrag från årets Inslag. Slag är de utbildnings- och nätverkandehelger som förbundet anordnar för distriktsstyrelser och arbetsgrupper. Du vet väl att Sverok är mer än bara föreningar...?



Ändring av distriktets budget. Tyck till!

Hej alla medlemmar! Ibland händer det oförutsedda saker som man blir tvungen att ta hänsyn till. Nu har det hänt en sak som vi tycker är väldigt tråkig, nämligen att distriktet har fått 240 000 kr mindre i landstingsbidrag än vad vi vid årsmötet räknade med.

På grund av detta har vi i styrelsen hastigt och lustigt antagit en temporär reviderad budget som vi kommer att arbeta efter om vi inte lyckas hitta nya finansierare, någonting vi kommer att se över möjligheterna till. Om ni har kommentarer eller andra förslag så tar vi gärna emot dem. Budgeten diskuteras på Sverok Stockholms forum på forum.sverok.se, där ni även kan ställa frågor och läsa motiveringar till de ändringar vi valt att arbeta efter. Synpunkter kan även mailas till stockholm@sverok.se

/Styrelsen

Intäkter

Landstingsbidrag 960 tkr
(tidigare 1 200 tkr)

Summa intäkter 960 tkr.

Utgifter

Kansli

Hyra 180 tkr
Flytt 5 tkr (tidigare 100 tkr)
Förvaltning 30 tkr (tidigare 10 tkr)

Tryckverkstad

Riso 110 tkr
Förbrukningsmateriel 130 tkr
Maskinunderhåll 30 tkr

Administration

Styrelsens arbete 30 tkr
Porto 10 tkr (tidigare 40 tkr)
Årsmöte och bokslut 30 tkr
Telefon 10 tkr

Valberedning 7 tkr
Ideell revision 3 tkr
Hemsida 5 tkr

Verksamhet

Aktivitetsfond 100 tkr (tidigare 150 tkr)
Lokalbidrag 30 tkr (tidigare 50 tkr)
Evenemangsresor 30 tkr
08-nytt 70 tkr (tidigare 75 tkr)
Styrelseprojekt 20 tkr (tidigare 30 tkr)
Riktat stöd 0 tkr (tidigare 20 tkr)

Motionsrelaterade nycklar

Distriktskonferens 30 tkr
Organisationsutveckling 7 tkr

Övrigt

Fondering 0 tkr (tidigare 60 tkr)
Övrigt 15 tkr

Summa utgifter 917 tkr

Resultat 43 tkr (tidigare 48 tkr)



Verklighetsspel

Är du intresserad av att delta i ett verklighetsspel som anordnas av Sverok Stockholm och Green Hat People? Kontakta [frida@stockholm.sverok.se!](mailto:frida@stockholm.sverok.se)

Läser du det här?

Maila uppmarsam@sthlm.sverok.se så får din förening en present!





Spelveckan 2007

Under flera års tid har Sverok arrangerat Spelveckan. Vecka 44 i år går detta fantastiska arrangemang av stapeln igen. Då samlar förbundet sina föreningar och tillsammans med spelbutiker, speltillverkare och andra delar av spelhobbyn kommer vi att visa upp spel och spelande runt om i Sverige.

Tanken med spelveckan är att främja spelhobbyn genom att göra allmänheten uppmärksam på dess existens. Vi vill att hobbyn utövas och demonstreras för allmänheten mer än vanligt. Detta ska uppnås genom att vi med hjälp av föreningarna arrangerar turneringar och speldemonstrationer. Självklart ska media uppmärksammas på aktiviteterna, så att det skrivs artiklar och vi syns ännu mer! Förhoppningsvis leder detta till att det spelas ännu mera spel!

Redan nu har vi börjat planera detta jippo. Det ska jagas sponsorer, skrivas informationsmaterial, informeras fören-

ingar ... Vill du vara med och göra spelveckan ännu bättre än tidigare? Arbetsgruppen för Spelveckan söker medarbetare! Om du kan layouta texter, prata i telefon, packa kartonger, klistra adresslappar, har en massa kontakter på spel företag eller någon annan spetskompetens är du jättevälkommen!

Kontakta spelveckan@sverok.se redan idag.



"Sveroks spelplats är snarare själva verkligheten, där man tillämpar sina strategiska roll- och konfliktspelets metoder för att öka förbundets makt och inflytande och för att värva ungdomar till en gemenskap som ska fostra en framtida ledarelit. Frågan är vilka som ska ledas och mot vilka mål."

- Ur *De övergivnas arme*,
Didi Örnstedt & Björn Sjöstedt.



Tiden är inne ...

KONSPIRATION

Är du en del av den?

1:a juli, 13:00 - Bolidenvägen 16 B
<http://stockholm.sverok.se/konspiration>
Vad vill din förening åstadkomma?

The background features a warm orange-to-yellow gradient with several rays emanating from the bottom. Silhouettes of birds are scattered across the top, and a row of evergreen trees is at the bottom.

Havgård

Ett lajv sommaren 2007